

REGULAMIN PROJEKTU

„Akademia 3D – kwalifikacje przyszłości”

realizowanego przez Bardins Spółka z o. o. z siedzibą w Szczecinie, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Zachodniopomorskiego 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego, w ramach działania 8.6 Wsparcie szkół i placówek prowadzących kształcenie zawodowe oraz uczniów uczestniczących w kształceniu zawodowym i osób dorosłych uczestniczących w pozaszkolnych formach kształcenia zawodowego.

§ 1. Postanowienia ogólne

Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Akademia 3D – kwalifikacje przyszłości”

1. Projekt „Akademia 3D – kwalifikacje przyszłości”, realizowany jest przez Bardins Sp. z o.o. z siedzibą w Szczecinie, przy ul. Cyfrowej 6.
2. Celem projektu jest wzrost efektywności kształcenia zawodowego w zakresie informatyki i jego dostosowanie do wymogów nowoczesnego regionalnego rynku pracy zwiększające szanse na zatrudnienie uczniów dwóch szkół zawodowych w Szczecinie w okresie od 1.11.2020 do 30.11.2023 r.
3. Obszar realizacji projektu obejmuje województwo zachodniopomorskie.
4. W ramach projektu realizowane będą poniższe zadania:
 - 1) Dopuszaenie Technikum Technologii Cyfrowych w Szczecinie w sprzęt niezbędny do prowadzenia zajęć z projektowania i druku 3D
 - 2) Dopuszaenie Zespołu Szkół Elektryczno – Elektronicznych w Szczecinie w sprzęt niezbędny do prowadzenia zajęć z projektowania i druku 3D
 - 3) Szkolenia zawodowe dla nauczycieli - PROGRAMOWANIE I OBSŁUGIWANIE PROCESU DRUKU 3D (80 godz.)
 - 4) Szkolenia zawodowe dla uczniów Projektowanie i druk 3D w praktyce (30 godz.)
 - 5) Szkolenia nadające kompetencje kluczowe dla uczniów TIK w nauce projektowania i druku 3D (6 godz.)
 - 6) Szkolenia TIK w nauce projektowania i druku 3D - dla nauczycieli (6 godz.)
 - 7) Staże dla nauczycieli (50 godz.)
 - 8) Staże uczniowskie (150 godz.)

§ 2. Słownik pojęć

1. Regulamin – niniejszy dokument o nazwie Regulamin projektu,
2. Projekt – projekt pn.: „Akademia 3D – kwalifikacje przyszłości”
3. Organizator Projektu: Bardins Sp. z o.o., ul. Cyfrowa 6, 71-441 Szczecin
4. Uczestnik Projektu – osoba, która została przyjęta do realizacji zadań projektowych w procesie rekrutacji,
5. Dokumenty rekrutacyjne – dokumenty zawierające Dane osobowe Uczestnika/Uczestniczki Projektu, w tym kryteria kwalifikacyjne oraz niezbędne oświadczenia.
6. Koordynator – osoba odpowiedzialna za całość działań organizacyjnych w projekcie.

§ 3. Zasady uczestnictwa w projekcie

1. Projekt skierowany jest do nauczycieli i uczniów Zespołu Szkół Elektryczno – Elektronicznych w Szczecinie oraz Technikum Technologii Cyfrowych w Szczecinie mających potrzeby wynikające z indywidualnej diagnozy danej szkoły.
2. Udział w projekcie jest dobrowolny.
3. Udział uczestnika w projekcie jest bezpłatny.
4. Każdy Uczestnik projektu ma prawo do:
 - a) udziału w działaniach projektowych zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu,
 - b) zgłaszania uwag związanych z projektem Koordynatorowi,
 - c) oceny organizacji i przebiegu zajęć,
 - d) dostępu do niezbędnego sprzętu z oprogramowaniem,
 - e) materiałów szkoleniowych,
 - f) otrzymania certyfikatu (pod warunkiem uczestnictwa w min. 80% zajęć szkoleniowych oraz pozytywnej walidacji kompetencji i kwalifikacji).
 - g) wglądu i poprawiania swoich danych osobowych przetwarzanych na potrzeby realizacji projektu.
5. Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a) udziału we wszystkich zaplanowanych zajęciach zgodnie z ustalonym harmonogramem, potwierdzając ten fakt własnoręcznym podpisem na liście obecności (minimum 80% frekwencji w każdym z przewidzianych działań projektowych)
 - b) udziału w procesie walidacji nabytych kompetencji oraz kwalifikacji,
 - c) bieżącego informowania personelu projektu o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić jego udział w projekcie oraz usprawiedliwienia ewentualnej nieobecności na zajęciach,
 - d) udziału w wydarzeniach promocyjnych projektu,
 - e) udzielania informacji na temat rezultatów swojego uczestnictwa w projekcie w celu monitorowania realizacji działań,
 - f) przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad współżycia społecznego, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji projektu,
 - g) niezwłocznego informowania o zmianach dotyczących danych osobowych.
6. Nabór do udziału w Projekcie będzie prowadzony zgodnie z zasadą równości szans kobiet i mężczyzn, niedyskryminacji i dostępności dla osób niepełnosprawnych.
7. Dokumenty rekrutacyjne oraz Regulamin projektu dostępne będą w Biurze projektu oraz na stronie internetowej: www.akademia3d.edu.pl
8. Dokumenty rekrutacyjne należy składać osobiście w Biurze projektu mieszczącym się w Bardins Sp. z o.o., ul. Cyfrowa 6, 71-441 Szczecin lub pocztą elektroniczną na adres: projekty@bardins.pl.
Uwaga! W przypadku uczniów niepełnoletnich na dokumentach rekrutacyjnych podpis składa rodzic lub opiekun prawny.
9. O przyjęciu Uczestnika do projektu decydować będzie suma punktów uzyskanych w kryteriach wskazanych przez Kandydata w formularzu zgłoszeniowym lub kolejność zgłoszeń w przypadku tej samej liczby punktów lub jej braku.

10. Kryteria mogące wpłynąć na pierwszeństwo udziału w projekcie:

a) kobieta + 10 pkt,

b) osoba z niepełnosprawnościami (na podstawie orzeczenia o niepełnosprawności) + 5 pkt.

c) uczniowie, którzy nie realizują kształcenia praktycznego u pracodawców + 15 pkt.

11. O wynikach kwalifikacji Uczestnik zostaje powiadomiony telefonicznie lub mailem.

12. Dokumenty rekrutacyjne będą przechowywane w Biurze projektu mieszczącym się w Bardins Sp. z o.o., ul. Cyfrowa 6, 71-441 Szczecin.

13. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu i miejsca zaplanowanych działań projektowych. Informacja o odwołaniu lub zmianie terminu lub miejsca realizacji zostanie przesłana mailem lub SMS-em do Uczestnika niezwłocznie po zaistnieniu takiej sytuacji.

Uczestnik nie może domagać się rekompensaty za szkody, w tym utracone korzyści wynikłe z powodu odwołania lub przesunięcia terminu lub miejsca szkolenia.

§ 4. Zasady rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Projekcie powiadamiając niezwłocznie o tym zamiarze Koordynatora, jednak nie później niż 14 dni przed rozpoczęciem pierwszych działań projektowych.

2. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Projekcie w trakcie trwania działań projektowych bez konsekwencji finansowych tylko z uzasadnionych przyczyn.

3. Powody, o których mowa w pkt 2, mogą być natury zdrowotnej lub działania siły wyższej i z zasady nie są znane Uczestnikowi w momencie rozpoczęcia udziału w Projekcie.

4. W przypadku nieukończenia lub przerwania zaplanowanych działań projektowych z własnej winy bez uzasadnionego powodu uczestnik może zostać zobowiązany przez Organizatora do zwrotu kosztów zrealizowanych na jego rzecz działań projektowych określonych w budżecie projektu.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 4.01.2021 r. i obowiązuje przez cały okres realizacji Projektu.

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie.

3. Regulamin dostępny będzie na stronie internetowej Organizatora oraz w Biurze projektu.

4. W sytuacjach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie decyzje podejmuje Organizator.

Wer. 1, z dn.4.01.2021 r.